

LAURA CECILIA MENDOZA MORALES

Estudiante de Ingeniería de Software – UNMSM | 9.º Ciclo

laura.mendoza2@unmsm.edu.pe · +51 970 892 709 · [LinkedIn: laura-cecilia-mendoza-morales](#) · [GitHub: LauraNotFound](#)

PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de 9.º ciclo de Ingeniería de Software con experiencia integrando IA, IoT y análisis de datos para resolver problemas reales de alto impacto. Creadora e impulsora del proyecto PotAI (ESP32 + IA), reconocido en el evento nacional Data Power (DSRP), y autora de una tesis de diagnóstico predictivo veterinario con visión computacional. Certificada por IBM y Google en Análisis de Datos. Liderazgo demostrado como Coordinadora General de la Hackathon ENEISOFT XIV 2024, con +500 participantes de más de 6 universidades del país. Apasionada por construir tecnología con propósito real, con mentalidad analítica y orientada al impacto.

EDUCACIÓN

Universidad Nacional Mayor de San Marcos

Ingeniería de Software — 9.º ciclo en curso

Lima, Perú

2022 – 2026

Certificaciones

- Análisis de Datos con Python – IBM (Coursera)
- Data Analysis – Google (Coursera)

HABILIDADES TÉCNICAS

IA / ML: Python · scikit-learn · TensorFlow · PyTorch · n8n (agentes IA)

Análisis de Datos: SQL · PL/SQL · Power BI · Excel · Python (pandas, numpy)

IoT & Hardware: ESP32 · Arduino · sensores ambientales

Desarrollo: C# · JavaScript · TypeScript · Django · HTML/CSS

Gestión: Jira · Git · SCRUM

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Materia Gris

Analista Programadora Jr.

Lima, Perú

Sep 2025 – Ene 2026

- Desarrollé e implementé queries y procedimientos en PL/SQL que dieron solución a requerimientos funcionales críticos para una empresa aseguradora, impactando directamente el área de ventas y operaciones de toda la organización.
- Resolví un promedio de 5 tickets semanales relacionados con lógica de negocio, consultas a bases de datos y análisis de datos, garantizando tiempos de respuesta ágiles.
- Fui entrevistada por Materia Gris para difundir el proyecto PotAI en sus redes sociales, representando a la empresa en iniciativas de innovación tecnológica.

Datapath

Pasante en Desarrollo de Agentes IA

Lima, Perú

Abr 2025 – Jul 2025

- Diseñé e implementé agentes de IA automatizados con n8n orientados a la difusión de información técnica, alcanzando una audiencia interna de aproximadamente 1,000 personas por demo.
- Las demos desarrolladas contribuyeron directamente al incremento de matrículas en los cursos ofrecidos por Datapath, conectando la tecnología con un objetivo comercial concreto.
- Gestioné el ciclo de desarrollo con Jira, aplicando prácticas ágiles en la planificación, seguimiento y entrega de los agentes.

PROYECTOS

Sistema de Diagnóstico Predictivo Veterinario (Tesis) — Python · TensorFlow · Visión

Computacional · Django

Sistema web de IA para diagnóstico de enfermedades en mascotas Lima, Perú · 2026 - Actualidad

- Desarrollo de un sistema web que integra modelos de visión computacional y análisis de resultados clínicos (hemogramas) para el diagnóstico predictivo de enfermedades en perros y gatos.
- Combino múltiples fuentes de datos — imágenes médicas y exámenes de laboratorio — en un pipeline de inferencia unificado, maximizando la precisión diagnóstica del modelo.
- Proyecto en desarrollo para la sustentación de mi Tesis de Pregrado.

PotAI — Maceta Inteligente con IA e IoT — ESP32 · Python · Machine Learning · IoT

Sistema automatizado de riego inteligente — Líder del equipo (5 personas) Lima, Perú · 2024 – 2025

- Concebí y lideré un equipo de 5 personas en el diseño e implementación de un sistema de riego automatizado que integra sensores ambientales con un modelo de IA para calcular con precisión las necesidades hídricas de cada planta según su especie y entorno.
- Presenté el proyecto en el GreenTech Challenge (MINEDU – Universidad Continental), un evento de innovación tecnológica ambiental de alcance nacional.

ACTIVIDADES Y LOGROS

ENEISOFT XIV 2024 – Hackathon

Lima, Perú

Coordinadora General & Directora de Presupuesto y Relaciones

Oct – Nov 2024

- Coordiné el evento tecnológico universitario de mayor alcance nacional de su edición, con más de 500 participantes y asistentes de universidades como UNMSM, UNI, PUCP, UNAC, UNFV y UPN.
- Lideré la gestión de financiamiento de los recursos necesarios para logística y operación del evento.
- Dirigí la estrategia de difusión que logró la participación de equipos de más de 6 universidades de Lima, elevando el alcance y la diversidad del evento.
- Garanticé la transparencia del proceso mediante la coordinación de jurados expertos y la publicación oficial de resultados, generando confianza institucional.

Data Power – Data Science Research Perú (DSRP)

Lima, Perú

Ponente Oficial

Nov 2025

- Presenté el proyecto PotAI ante la comunidad de ciencia de datos del Perú, exponiendo cómo la IA y el IoT pueden combinarse para construir soluciones medioambientales de impacto real.

CodeGirls – Equipo de Fútbol Femenino (Facultad de Ingeniería de Software)

Lima, Perú

Fundadora y Líder del Equipo

2024

- Fundé y lideré el primer equipo de fútbol femenino de la facultad, CodeGirls, con el objetivo de generar visibilidad y representación para las estudiantes de ingeniería en el ámbito deportivo universitario.
- El equipo obtuvo el 2.º lugar en su primer torneo universitario (Aniversario de la FISU), compitiendo contra equipos de diversas facultades de la UNMSM, marcando un hito que llevó a las autoridades a incluir al equipo en el presupuesto y planificación oficial de actividades.

GreenTech Challenge – MINEDU / Universidad Continental

Participante con prototipo funcional en evento de innovación tecnológica ambiental de alcance nacional.

IDIOMAS

Español (Nativo) · Portugués (Intermedio – B1)

HABILIDADES BLANDAS

Liderazgo proactivo · Pensamiento analítico · Resolución de problemas · Comunicación efectiva · Trabajo en equipo · Gestión de proyectos